**3D моделирование для компьютерных игр и виртуальных миров**

С нуля освоите Blender – самую популярную 3D-программу. Научитесь создавать 3D-графику для кино, игр и сможете начать свою карьеру в сфере компьютерной графики.

Департамент образования и науки Ханты-Мансийского автономного округа-Югры и АНО ДПО «Институт развития компетенций» реализуют в дистанционном формате Дополнительную общеразвивающую программу технической направленности, обеспечивающую формирование навыков в области дизайна 3D моделей для проектов создания виртуальных миров и подготовку школьников к участию в Национальной технологической олимпиаде.

**Когда?**

Образовательная программа пройдет в дистанционном формате с 18.10.2022 по 15.12.2022

**Для кого?**

**Школьники 8 - 11 классов**, ориентированные на участие в Национальной технологической олимпиаде (НТО) и формирование уверенных навыков 3D дизайна и моделирования объектов и сцен для компьютерных игр, наложения текстур и создания анимации.

НТО – это 100 баллов к ЕГЭ и другие льготы при поступлении, навыки и компетенции, востребованные уже сейчас, глубокое погружение в будущую профессию.

**Для тех, кто ищет творческую профессию.** Освойте современные инструменты творческих профессий. Станьте художником, скульптором, архитектором в одном лице.

**Для тех, кто любит рисовать,** но боится, что художником много не заработаешь. Узнайте, как применять свои способности в современном мире, используя современные технологии.

**Курс подойдет всем, независимо от образования, возраста или умений**

Нужно просто следовать программе обучения. Мы проведем вас за руку, шаг за шагом, а первые успехи, поддержка наставников и сокурсников придадут сил и мотивации, чтобы дойти до финального уровня.

**Что вас ждет?**

* Подробные видео уроки, которые пошагово помогут вам разобраться с инструментами 3D моделирования в Blender;
* Интересные задачи, которые помогут вам сформировать уверенные навыки моделирования;
* Помощь кураторов, которые следят за вашим прогрессом и остаются на связи во время обучения;
* Ответы на все вопросы. Постоянная обратная связь от наставников по проделанной работе;
* Дружное сообщество, которое общается в общем чате, создают групповые проекты и учатся работать в команде.

**Профили НТО:**

Знания и навыки, полученные при прохождении программы, позволят принять участие в олимпиаде НТО по следующим профилям:

* Разработка компьютерных игр;
* Технологии виртуальной реальности;
* Технологии дополненной реальности;

**Как принять участие?**

1. Зарегистрируйся на площадке Stepik.org

 <https://stepik.org/invitation/38df7341d872dec8eb95f770b17f0e4f9abdc572/>

1. Подключитесь в группу телеграмм

[https://t.me/+Ncv0kzr2zNg0YmEy](https://t.me/%2BNcv0kzr2zNg0YmEy)

Участники с базовыми навыками по направлениям имеют преимущество при наборе на образовательную программу.

Участие в образовательной программе– это уникальная возможность получить доступ к экспертам, найти своего наставника, единомышленников, создать свою команду и дойти до финала НТО, а также стать участником Конкурса цифрового портфолио «Талант.НТО» и заработать до 10 баллов к результатам ЕГЭ.